

GRADE CURRICULAR DO CURSO: JOGOS DIGITAIS

1º SEMESTRE	
DISCIPLINA	C.H. SEMESTRAL
INTRODUÇÃO AO EAD	30
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORÍSTMO	60
COMPUTAÇÃO GRÁFICA	60
FUNDAMENTOS DE REDES DE COMPUTADORES	60
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60
POLÍTICAS SOCIAIS E AMBIENTAIS	30
TOTAL	300
ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DE EXTENSÃO I	40

2º SEMESTRE	
DISCIPLINA	C.H. SEMESTRAL
FUNDAMENTOS DE JOGOS	60
ÁUDIO PARA GAMES	60
DESENHO DE PERSONAGENS	60
METODOLOGIA CIENTÍFICA	60
INTRODUÇÃO AO BANCO DE DADOS	60
HISTÓRIA DA ARTE	60
TOTAL	360
ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DE EXTENSÃO II	40

3º SEMESTRE	
DISCIPLINA	C.H. SEMESTRAL
ARTE 3D PARA JOGOS	60
NEGÓCIOS ELETRÔNICOS	60
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA JOGOS	60
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ANIMAÇÃO	60
DESENVOLVIMENTO DE JOGOS I	60
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO	60
DIREÇÃO DE ARTES PARA GAMES E ANIMAÇÃO	60

TOTAL	420
ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DE EXTENSÃO III	40

4º SEMESTRE	
DISCIPLINA	C.H. SEMESTRAL
DESENVOLVIMENTO DE JOGOS II	60
PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	60
COMUNICAÇÃO INTEGRADA E MÍDIAS SOCIAIS	60
ILUSTRAÇÃO DIGITAL	60
GAME DESIGN	60
DESENHO DE AMBIENTES E OBJETOS	60
ELETIVA – PRÁTICAS DE GESTÃO CORPORATIVA	60
TOTAL	420
ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DE EXTENSÃO IV	40

5º SEMESTRE	
DISCIPLINA	C.H. SEMESTRAL
NOVAS TECNOLOGIAS APLICADAS À COMUNICAÇÃO	60
SEGURANÇA E PRIVACIDADE DE DADOS	60
STUDIO DIGITAL DE PROJETOS	60
ÉTICA E RESPONSABILIDADE SOCIAL	30
LIBRAS	60
INOVAÇÃO EM NEGÓCIOS E OPORTUNIDADES	60
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	60
TOTAL	390
ATIVIDADES DE CURRICULARIZAÇÃO DE EXTENSÃO V	39
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	100

OBS.: ABAIXO QUADRO DA CARGA HORÁRIA TOTAL DO ESTÁGIO SUPERVISIONADO E DAS ATIVIDADES COMPLEMENTARES

ATIVIDADES COMPLEMENTARES	100
ATIVIDADES CURRICULARIZADAS DE EXTENSÃO	199

TOTALIZAÇÃO DA MATRIZ CURRICULAR:

SEMESTRES	C.H.
1º SEMESTRE	300
2º SEMESTRE	360
3º SEMESTRE	420
4º SEMESTRE	420
4º SEMESTRE	390
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	100
CARGA HORÁRIA TOTAL	1.990
ATIVIDADES CURRICULARIZADAS DE EXTENSÃO	199